**Тест-кейсы для проекта "Geoguessr для Барнаула"**

**1. Проверка загрузки карты**

* **Предусловие**: Пользователь открыл приложение.
* **Шаги**:
  1. Открыть главный экран.
  2. Дождаться загрузки карты Барнаула.
* **Ожидаемый результат**: Карта загружается без ошибок, отображаются улицы и достопримечательности.

**2. Проверка режима "Угадай место"**

* **Предусловие**: Пользователь начал новую игру.
* **Шаги**:
  1. Нажать кнопку "Начать игру".
  2. Система случайно выбирает локацию в Барнауле.
  3. Пользователь отмечает предположительное место на карте.
* **Ожидаемый результат**: Система корректно определяет точность ответа и начисляет баллы.

**3. Проверка сохранения прогресса**

* **Предусловие**: Пользователь авторизован.
* **Шаги**:
  1. Завершить игру.
  2. Выйти из аккаунта.
  3. Войти снова.
* **Ожидаемый результат**: Прогресс (очки, достижения) сохранен.

**4. Проверка работы на разных устройствах**

* **Предусловие**: Приложение установлено на смартфоне и ПК.
* **Шаги**:
  1. Открыть приложение на телефоне.
  2. Открыть приложение на компьютере.
* **Ожидаемый результат**: Интерфейс адаптируется, функционал работает одинаково.

**5. Проверка восстановления пароля**

* **Предусловие**: Пользователь не авторизован.
* **Шаги**:
  1. Нажать "Забыли пароль?".
  2. Ввести email.
  3. Перейти по ссылке из письма.
  4. Установить новый пароль.
* **Ожидаемый результат**: Пароль изменен, пользователь может войти с новыми данными.

**6. Проверка отображения рейтинга игроков**

* **Предусловие**: Пользователь авторизован и сыграл минимум 1 игру.
* **Шаги**:
  1. Открыть раздел "Рейтинг".
* **Ожидаемый результат**: Таблица рейтинга отображается, данные актуальны.

**7. Проверка реакции на неправильные данные ввода**

* **Предусловие**: Пользователь на экране регистрации.
* **Шаги**:
  1. Ввести неверный email (например, "test@").
  2. Нажать "Зарегистрироваться".
* **Ожидаемый результат**: Система показывает ошибку "Введите корректный email".

**8. Проверка обработки ошибок сервера**

* **Предусловие**: Сервер искусственно отключен.
* **Шаги**:
  1. Попытаться начать игру.
* **Ожидаемый результат**: Приложение показывает сообщение "Сервер недоступен, попробуйте позже".

**9. Проверка работы с разными разрешениями экрана**

* **Предусловие**: Приложение запущено на устройствах с разными разрешениями (Full HD, 4K).
* **Шаги**:
  1. Проверить отображение интерфейса.
* **Ожидаемый результат**: Нет искажений, все элементы на месте.

**10. Проверка времени загрузки**

* **Предусловие**: Приложение запускается впервые.
* **Шаги**:
  1. Засечь время от нажатия на иконку до полной загрузки главного экрана.
* **Ожидаемый результат**: Время загрузки ≤5 сек.